

IN-FOOD 2000 KFT.
” KÉRDŐÍV AZ ÍZESÍTETT ÁSVÁNYVÍZ FOGYASZTÁSI SZOKÁSOKRÓL”
ELNEVEZÉSŰ VETÉLKEDŐ
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

„KÉRDŐÍV AZ ÍZESÍTETT ÁSVÁNYVÍZ FOGYASZTÁSI SZOKÁSOKRÓL” elnevezésű kérdőívhez kapcsolódó vetélkedő (a továbbiakban: **”Játék”**) szervezője a **IN-FOOD 2000 Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 9082 Nyúl, Tánacsics M. út 144.; Cg. 08-09-008998) (továbbiakban: **”Szervező”**).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban kizárólag azon állandó, nyilvántartott magyarországi lakóhellyel rendelkező, 14. életévét betöltött, devizabelföldi, az illetékes magyar hatóság által kiadott érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, magyar állampolgár, a 2.6 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **”Játékos”**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban meghatározott időtartama alatt a <https://forms.gle/cnqTwjQ8Z2X2hYo18> domain alatti weboldalon (a továbbiakban: **”Google űrlap”**) található kérdésekre válaszolt, majd email címét megadva (a továbbiakban: **”Pályázat”**), azzal regisztrált a játékra és ezzel egyúttal elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **”Játékszabályzat”**) leírt valamennyi feltételt.
- 2.2 Azok a Pályázatok, melyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.3 A Játékosok kizárólag a saját adataikkal vehetnek részt a Játékban. A Játékos a Játék időtartama alatt egy Pályázatot jogosult beküldeni. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősséget kizár.
- 2.4 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.5 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.6 A Játékból ki vannak zárva az In-Food Kft., alkalmazottai és ezen személyek Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott fogalom szerinti közeli hozzátartozói, akik a következő személyek: a házastárs, az egyenes-ágbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő és a testvér.

3. A JÁTÉK LEÍRÁSA

3.1 A Játékos a 2.1. pontban leírtak szerinti elérését követően az kérdőív oldalára jut. A Nyertes a tartalom alatti felületen az email címmel regisztráló Játékosok közül kerül (továbbiakban: „Nyertes”) kisorsolásra.

3.2 A játék időtartama:

A Játék 2020. 05. 23. napján 00:00 óra 00 perctől 2020. június 15. napján 23 óra 59 percig tart. A Játék kezdete előtt és befejezését követően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

4. A JÁTÉK MENETE, NYEREMÉNYEK, SORSOLÁS

4.1 Azon Játékosok között, akik kitöltik a kérdőívet, és megadják email címüket, a Szervező a Játékot követően, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével kisorsol összesen 1 (egy) darab 100.000 Ft értékű élménypláza utalványt (nyeremény).

– Csomag tartalma: 1 (egy) darab 100.000 Ft értékű élménypláza utalványt

Több kérdőív kitöltése nem növeli Játékos esélyeit, egy Játékos csak egyszer vesz részt a sorsoláson. Egy Játékostól, a sorrendben először beírt email cím vesz részt a sorsoláson.

4.2 Az 4.1 pontban írt Nyeremény sorsolásának időpontja: **2020. június 16. 15:00 óra**

4.3 A sorsolás helyszíne a Lebonyolító telephelye (9021, Győr, Bajcsy-Zsilinszky u 27.) A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható. A sorsolás nem nyilvános.

4.4 A Szervező a 5.1 pontban részletezett sorsoláson összesen 3 darab tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben a nyertes nem működik együtt a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval, vagy a Nyereményt nem veszi át, vagy bármely más okból a Játékból kizárásra kerül.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTVÉTELE

5.1 A Lebonyolító a sorsolás időpontját követő 3 (három) munkanapon belül a Honlapon posztban kihirdeti a nyertes Játékos nevét, és a megadott email címen felveszi a kapcsolatot a nyertessel. A nyerteseknek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) napon belül kötelesek a Lebonyolító részére elküldeni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait (teljes név, postacím, telefonszám). Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítésre semmilyen formában nem reagál, úgy a nyertes Játékos kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. A Nyereményt Lebonyolító postai úton vagy futárszolgálat segítségével juttatja el a Nyerteshez, az előtte Nyertessel egyeztetett postázási címre. A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a bármely okból elvárható határidőben át nem vett Nyereményről a sorrendben következő tartaléknyertest értesítse.

5.2 A Szervező kizárhatja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Profilja nem valós, hiányos vagy téves, vagy a

Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek.

6. ADATVÉDELEM, VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 6.1 A Játékos a Pályázat elküldésével kifejezetten és önkéntesen hozzájárul ahhoz, hogy az általa a Profilján megadott személyes adatokat a Szervező és megbízott adatfeldolgozója Játék lebonyolítása céljából felhasználja és kezelje.
- 6.2 A Játékosok Pályázatuk elküldésével tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:
 - nyertesség esetén email címüket nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza honlapján,
 - valamint nyertesség esetén Játékos köteles megadni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: teljes név, postacím, telefonszám, mely adatokat Szervező és Lebonyolító csak a Nyeremény kézbesítésének megvalósulásáig kezel és tárol. Az adatok ezután törlésre kerülnek.
- 6.3 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook, illetve Google által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebook-hoz és a Google-hoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook / Google részére, hanem a Szervező részére történik. A szolgáltatott adatok kizárólag a Játék lebonyolítása céljából kerülnek felhasználásra.

7. FELELŐSSÉG

- 7.1 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.google.com weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- 7.2 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 7.3 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályt indokolt esetben bármikor megváltoztathassa. A jelen játékszabályzatot és annak esetleges módosításait közzéteszi a www.infood2000.hu/asvanyviz weboldalán.

Budapest, 2020. május 21.

In-Food 2000 Kft.
Szervező